

Nous joindre



*Présente ici...
ouverte sur le monde!*

1725, boulevard du Carmel
Trois-Rivières (Québec) G8Z 3R8
Téléphone: 819 379-5822
Site Internet : pionniers.csscdr.gouv.qc.ca

Responsables de la concentration

Stéphanie Goyette
Coordonnatrice
stephanie.goyette@csscdr.gouv.qc.ca

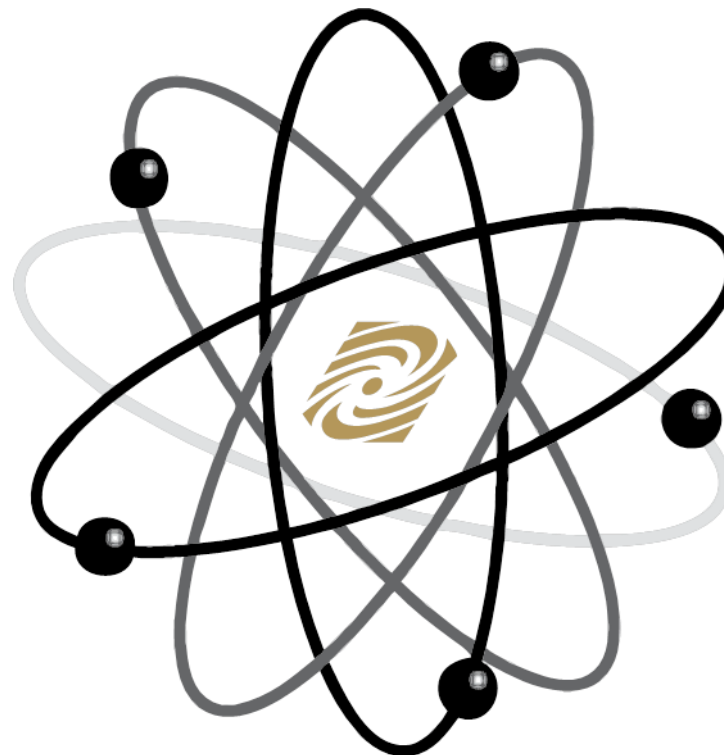
Jean-Sébastien Brouard
Directeur adjoint
js.brouard@csscdr.gouv.qc.ca

Centre
de services scolaire
du Chemin-du-Roy
Québec 



*Présente ici...
ouverte sur le monde!*

CONCENTRATION OMNITECH



Ce programme est destiné aux élèves qui aiment l'informatique (dessins, montages sonores, animation). Les élèves plongeront dans un univers où l'ordinateur est au cœur de l'action.

En ce sens, les élèves mettront à profit leurs compétences en participant à des projets informatiques stimulants tels que : robotique, art graphique numérique, art audionumérique, animation 3D, montage vidéo et réalité augmentée.

Bref, ce programme est destiné aux élèves curieux qui aiment manipuler, expérimenter, réfléchir, résoudre des problèmes et surtout, qui aiment apprendre en s'amusant.



Survol de la concentration OmniTech

VOLET INFORMATIQUE

Fréquence:
3 à 4 périodes de la 1^{re} à la 5^e secondaire



Premier cycle:

- Intégration des savoirs en informatique par la production de travaux scientifiques;
- Navigation et recherche avancée sur Internet avec différents outils et logiciels;
- Programmation de pages Web;
- Environnement Google et ses applications.

Deuxième cycle:

- Programmation avec Visual Basic;
- Programmation de circuits électriques avec Arduino;
- Familiarisation avec le logiciel « Blender » et la suite Adobe.



VOLET ROBOTIQUE

Fréquence :
3 périodes par cycle (1^{re} et 2^e secondaire);

- Lego Mindstorms NXT et EV3 (1300 pièces);
- Montages pour résoudre des défis;
- Réalisation de montage assisté par ordinateur;
- Apprentissage des tractions avant et propulsions arrière;
- Système d'engrenage;
- Programmation avec capteurs.



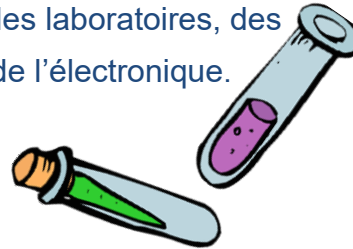
VOLET ART MULTIMÉDIA

- Traitement d'images, du son et de la vidéo numérique;
- Initiation au graphisme 2D et 3D;
- Respect des droits d'auteurs;
- Production de trames sonores et vidéos;
- Production d'un court métrage.



VOLET SCIENCES

- Défi Génie inventif;
- Cours d'intégration des sciences et des technologies (sec.3)
- Enrichissement du contenu par des laboratoires, des dissections, des conférences et de l'électronique.



ACTIVITÉS COMPLÉMENTAIRES

- Planétarium / Biodôme;
- Atelier scientifique du musée Armand-Frappier
- Centre des Sciences;
- Centre de la biodiversité ;
- Boréalis ;
- Visite industrielle (Bombardier Produits Récréatifs[®])
- Voyages par niveaux:
 - * 1^{re} secondaire : Camp Spatial;
 - * 2^e secondaire : Ottawa ou Port-au-Saumon;
 - * 3^e secondaire : Toronto;
 - * 4^e et 5^e secondaire : New York ou Boston.

DÉFIS OMNI

